**CLIENT Tham gia cuối cùng và nhắn tin**

Enter you name: IRON//Nhập tên người dùng

Connected to chatroom...

> /show //Sử dụng command /show để hiện danh sách người dùng online

> THOR online, port: 52288

> HULK online, port: 52294

> IRON online, port: 52300

/chat THOR hello// sử dụng command /chat để chat riêng với 1 user khác (như trên là nhắn tin riêng cho user tên là THOR)

> [Notification]: Send message to THOR// Thông báo đã gửi tin nhắn

/chat IRON hello

> [Notification]: User IRON not found// giả sử không tồn tại user IRON thì đây là thông báo

> hi all// Mặc định là chat chung toàn chatroom

> [HULK]: hello//Tin nhắn chung trong chatroom

/exit

Left chatroom…

**CLIENT Tham gia từ đầu và nhận tin nhắn**

Enter you name: THOR

Connected to chatroom...

> [HULK]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52294

> [IRON]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52300//hiện thông báo khi có user vào phòng

> [IRON]: <private> hello//tin nhắn riêng từ user IRON

> [IRON]: hi all//Tin nhắn chung trong chatroom

> [HULK]: hello//Tin nhắn chung trong chatroom

> [IRON]: \*left chatroom\* //Thông báo khi có người rời khỏi chatroom

**CLIENT không có tin nhắn riêng**

Enter you name: HULK

Connected to chatroom...

> [IRON]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52300

> [IRON]: hi all

> hello

>

**SERVER**

Chatroom server starting...

Received -> [THOR]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52288

Received -> [HULK]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52294

Received -> [IRON]: Client connected, IP: /127.0.0.1; port: 52300

Received -> IRON: /show

Received -> IRON: /chat THOR hello

Received -> IRON: hi all

Received -> HULK: hello